



Ergebniseingabe über die WAP-Schnittstelle eines Handys

Datum:	09.12.2002
Version:	V1.01
Status:	Freigabe

Sehr geehrte Damen und Herren,

wir möchten Sie darüber informieren, dass zukünftig die Eingabe der Spielergebnisse über die WAP-Schnittstelle eines Handys möglich ist. Die Bereitstellung der alternativen Ergebniseingabe ist eine Entwicklung der DFB Medien und befindet sich derzeit im Pilotbetrieb. Aus diesem Grunde sind mögliche Störungen nicht auszuschließen. Gleichzeitig sind wir auf Ihre Erfahrungen angewiesen, um das System weiterzuentwickeln und stetig zu verbessern.

Bei der Basishardware für die folgende Anleitung handelt es sich zum einen um ein Siemens-Handy S 35i, zum anderen um ein Nokia-Handy 6310 / 6210.

Präambel:

- Die Bedienung jedes Handys kann sehr unterschiedlich ausfallen. Andere Serien oder Hersteller haben möglicherweise andere Bedienungselemente. Nachfolgend wird die Vorgehensweise bei einigen Handytypen beschrieben.
 - Jeder Benutzer benötigt eine gültige Vereins-Kennung, bei der die Vereinsnummer voreingestellt ist.
-



Eingabe einer Kennung

Da bei der Eingabe der Benutzerkennung nur numerische Eingaben erlaubt sind, ist es möglich die gewünschte Kennung durch einfaches Drücken der jeweiligen Zahlentasten einzugeben.

Eingabe eines Passwortes

Bei der Eingabe eines Passwortes ist es möglich Buchstaben und/oder Zahlen einzugeben. Zusätzlich werden die eingegebenen Zeichen verschlüsselt, also mit „*“ gekennzeichnet, auf dem Display dargestellt. Bei der Eingabe eines Zeichens ist jedoch kurz zu sehen, welcher Buchstabe oder welche Nummer eingegeben wurde.

Auf den Tasten, welche man zur Eingabe der Kennung benötigt, sind nicht nur Zahlen sondern auch Buchstaben dargestellt. Möchte man im Bereich der Passwordeingabe ein „a“ eingeben, so drückt man einmal auf die Taste „2“. Für ein „o“ drückt man also 3 mal auf die Taste „6“. Möchte man aber eine Zahl eingeben, so muss man wissen, dass diese immer hinter dem letzten Buchstaben einer Zahlentaste hinterlegt ist. Um die Zahl 6 einzugeben, muss man also 4mal auf die Taste „6“ drücken. Hat man einen Buchstaben oder eine Zahl ausgewählt, so wird das Zeichen mit einer Markierung versehen dargestellt.

Eingabe einer URL

Bei der einmaligen Erfassung der URL ist es von Nöten die Zeichen „/“ und „.“ einzugeben. Diese Zeichen sind je nach Herstellermodell auf unterschiedlichen Tasten hinterlegt.

Beispiel Siemens:

„.“ → unter der Taste „0+“ abgelegt

Mehrmaliges Drücken dieser Taste ermöglicht die Auswahl des Punktes.

„/“ → unter der Taste „*“ abgelegt

Beispiel Nokia:

„.“ und „/“ → unter der Taste „*“ abgelegt

Mehrmaliges Drücken dieser Taste ermöglicht die Auswahl des jeweiligen Zeichens. Mit einer Bestätigung („ok“) wird das Zeichen eingefügt.



1. Anleitung für Siemens S35i / M35

URL als Favoriten einstellen (nicht notwendig, aber sehr praktisch)

1. Auswahl „Menü“
2. Auswahl Internet
3. Favoriten → mit „ok“ bestätigen
4. leeren Eintrag suchen → Auswahl taste
5. „Menü“ → „ändern“ auswählen → mit „ok“ bestätigen
6. Name für den Favoriten eingeben → mit „ok“ bestätigen
7. <http://www.sportline.net/wap.wml> → mit „ok“ bestätigen

Damit ist die URL als Favorit gespeichert.

Ergebniseingabe über Handy

1. Favorit (Name wie oben definiert) aufrufen
2. Das Handy stellt die Verbindung her
3. Benutzernummer eingeben → mit „ok“ bestätigen
4. Kennwort eingeben → mit „ok“ bestätigen
5. „Anmelden“ → mit „ok“ bestätigen
6. Es wird die älteste Begegnung, die ohne Ergebnis ist, angezeigt (im Regelfall ist dies bei sorgfältiger Ergebniseingabe das gerade aktuell beendete Spiel einer Mannschaft des Vereins). Ansonsten kann man über die Auswahl taste und „Menü“ zum „nächsten Spieltag“ oder zum „vorigen Spieltag“ hin- und her blättern.
7. „Ergebnis“
8. *dann die Tore der Heimmannschaft eingeben* → mit „ok“ bestätigen
9. *dann die Tore der Gastmannschaft eingeben* → mit „ok“ bestätigen
10. „Eintrag“
11. Kontrolldaten werden ausgegeben
12. „Ende“

Damit ist das Ergebnis für diese Begegnung gemeldet.

Die Verbindung kann beendet werden.



2. Anleitung für Nokia 6310 / 6210

Um mit dem Nokia navigieren zu können,
ist es wichtig die „Pfeil hoch/runter -Tasten“ zum Blättern zu verwenden.

URL als Favoriten einstellen (nicht notwendig, aber sehr praktisch)

1. Auswahl „Menü“ → blättern
2. Auswahl „Dienste“ → mit „wählen“ bestätigen
3. Lesezeichen → mit „wählen“ bestätigen
4. Optionen „Neues Lesezeichen“ → mit „wählen“ bestätigen
5. Adresse eingeben → <http://www.sportline.net/wap.wml> → mit „ok“ bestätigen
6. Namen eingeben → mit „ok“ bestätigen

Damit ist die URL als Favorit gespeichert.

Ergebniseingabe über Handy:

1. Lesezeichen (Name wie oben definiert) auswählen
(„Menü“ → „Dienste“ → „Lesezeichen“ → Name des Lesezeichens)
2. Optionen „Abrufen“ → mit „wählen“ bestätigen
Das Handy stellt die Verbindung her, das sportline-Logo erscheint.
3. Optionen „Start“ → mit „wählen“ bestätigen
4. 6310: Benutzernummer eingeben → Optionen „ok“ → mit „wählen“ bestätigen
6210: Benutzernummer eingeben → Optionen „bearbeiten“ → mit „wählen“ und
„ok“ bestätigen
5. 6310: Kennwort eingeben → Optionen „ok“ → mit „wählen“ bestätigen
6210: Kennwort eingeben → Optionen „bearbeiten“ → mit „wählen“ und „ok“
bestätigen
6. Optionen „Anmelden“ → mit „wählen“ bestätigen
7. Es wird die älteste Begegnung, die ohne Ergebnis ist, angezeigt (im Regelfall
ist dies bei sorgfältiger Ergebniseingabe das gerade aktuell beendete Spiel
einer Mannschaft des Vereins)
Ansonsten kann man über Optionen „nächster Spieltag“ oder „voriger Spieltag“
zwischen den Spieltag hin- und her schalten.
8. Optionen „Ergebnis“ → mit „wählen“ bestätigen
9. dann die Tore der Heimmannschaft eingeben → Optionen „ok“ → mit „wählen“
bestätigen
10. dann die Tore der Gastmannschaft eingeben → Optionen „ok“ → mit „wählen“
bestätigen
11. Optionen „Eintrag“ → mit „wählen“ bestätigen
12. Kontrolldaten werden ausgegeben
13. Optionen „Ende“ → mit „wählen“ bestätigen

Damit ist das Ergebnis für diese Begegnung gemeldet.

Die Verbindung kann beendet werden.